

GOL DE LETRINHAS HQ



GOL DE LETRINHAS HQ

AS HISTÓRIAS EM QUADRINHOS COSTUMAM SER UM UNIVERSO DE PURA DIVERSÃO E SONHO PARA AS CRIANÇAS E TAMBÉM PARA OS ADOLESCENTES. SÃO GERALMENTE OS PRIMEIROS LIVROS QUE SE LÊ EM SÉRIE, POR VONTADE PRÓPRIA, OU SEJA, SEM ALGUÉM QUE OS LEIA PARA NÓS. É NOS QUADRINHOS TAMBÉM ONDE SE DESCOBREM HERÓIS, PERSONAGENS FAVORITOS E NOVOS AMIGOS.

CHEGAMOS AO SÉTIMO GOL DE LETRINHAS COM ESTA VONTADE DE COMPARTILHAR TANTOS SENTIMENTOS E DESCOBERTAS COM NOSSOS LEITORES. NOSSA IDÉIA NESTA EDIÇÃO É OFERECER UMA LEITURA DE IMAGENS E HISTÓRIAS DOS ALUNOS DA FUNDAÇÃO GOL DE LETRA QUE INSPIREM CRIANÇAS E ADOLESCENTES A CRIAR SUAS PRÓPRIAS HISTÓRIAS E SEUS PRÓPRIOS PERSONAGENS, A PARTIR DE BRINCADEIRAS E ATIVIDADES DE SEU DIA A DIA.

ACREDITAMOS QUE SER AUTOR DA PRÓPRIA HISTÓRIA É UM DIREITO DE TODA CRIANÇA E DE TODO ADOLESCENTE. ESTE DIREITO NEM SEMPRE É RESPEITADO, SABEMOS BEM, PORÉM, O MUNDO DA LITERATURA É UM EXCELENTE EXERCÍCIO PARA ESTA AUTORIA, QUE PODE SER APRENDIDO E LEVADO PARA A VIDA. O QUE ACHAM DE EXPERIMENTAR??

BOA LEITURA E DIVIRTAM-SE!

DIRETORA BEATRIZ PANTALEÃO

PREFÁCIO

É COM A INTENÇÃO DE CONQUISTAR QUE CHEGAMOS A ESSA EDIÇÃO DO GOL DE LETRINHAS. CONQUISTAR LEITORES E ESCRITORES DE TODAS AS IDADES. DESPERTAR PAIXÃO POR LITERATURA, PELA ARTE DE ESCREVER. E CONQUISTAR NÃO É ALGO FÁCIL. REQUER TEMPO, DEDICAÇÃO, CUIDADO E PACIÊNCIA. É PRECISO, ANTES, DEIXAR-SE CONHECER E DEIXAR QUE O OUTRO TE CONHEÇA. COMPARAR GOSTOS E DESEJOS, ACHAR ALGO EM COMUM. É PRECISO ESTAR PRESENTE DE ALGUMA FORMA, NEM QUE SEJA UM POQUINHO, TODOS OS DIAS. É PRECISO FAZER DA SUA PRESENÇA ALGO BOM, AGRADÁVEL, ATÉ CHEGAR A SER INDISPENSÁVEL. É ASSIM QUE APRESENTAMOS O MUNDO DA LITERATURA PARA OS NOSSOS ALUNOS. COM A INTENÇÃO DE CONQUISTÁ-LOS COMO LEITORES E COMO ESCRITORES. É DAR A ELES OUTRA VERSÃO DO ATO DE LER E ESCREVER, DIFERENTE DAQUELA QUE ELES NOS TRAZEM: UMA VERSÃO CHATA, ENFADONHA, ASSOCIADA A UMA OBRIGAÇÃO ESCOLAR. E QUANDO ACHAMOS UM GOSTO EM COMUM, INICIAMOS UM RELACIONAMENTO MUITO SÉRIO COM ELE. FOI ASSIM COM AS HISTÓRIAS EM QUADRINHOS. DA MAIS TRADICIONAL DAS HISTÓRIAS, COMO A TURMA DA MÔNICA, QUE COMPLETOU 50 ANOS EM 2013, ATÉ A ADAPTAÇÃO DE UM JOGO PARA FILME, QUADRO A QUADRO, FILMADO INICIALMENTE COM UMA CÂMERA DE CELULAR E POSTERIORMENTE MELHORADO COM FOTOGRAFIAS. AO LONGO DO ANO DE 2013 O TEMA "CONQUISTA" FOI TRABALHADO DE DIVERSAS FORMAS. ATRAVÉS DE JOGOS, FILMES, LIVROS, RECEITAS, BRINCADEIRAS E QUADRINHOS. E É POR ESSE MOTIVO QUE A SÉTIMA EDIÇÃO DO GOL DE LETRINHAS QUER CONQUISTAR O MÁXIMO DE LEITORES QUE PUDER. EM FORMATO DE HISTÓRIAS EM QUADRINHOS, VAMOS ALCANÇAR ATÉ MESMO AQUELES LEITORES QUE ACHAM QUE NÃO LEEM, POIS OS QUADRINHOS NOS PERMITEM LER ATRAVÉS DAS IMAGENS. AFINAL, COMO NOS DISSE PAULO FREIRE, A LEITURA DE MUNDO VEM ANTES DA LEITURA DA PALAVRA. O GOL DE LETRINHAS HQ QUER SER LIDO, QUER CONQUISTAR VOCÊ COMO LEITOR E DESPERTAR UM DESEJO ENORME DE CONTINUAR A CRIAR HISTÓRIAS!

FLÁVIA MENDES E RAQUEL SOUTO

A MULHER DE BRANGO

POR:
MARIA EDUARDA DE
JESUS AMADOR, 9 ANOS

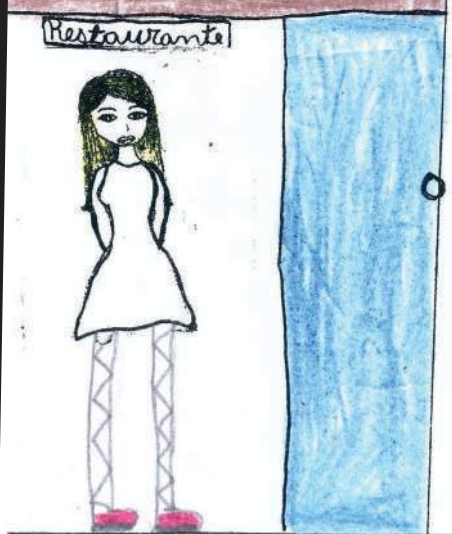
CERTO DIA, UMA MULHER DECIDIU SE VESTIR DE BRANCO PARA SEMPRE. MARIANA TINHA VÁRIOS VESTIDOS IGUAIS, TODOS BRANCOS.



TODOS OS LUGARES AONDE ELA IA, SEMPRE ESTAVA COM O MESMO VESTIDO.



NA PADARIA, NO RESTAURANTE...



ATÉ NA FLORESTA! TODOS SE PERGUNTAVAM POR QUE ELA SE VESTIA ASSIM, E A DÚVIDA ERA GRANDE, MAS ELA DISSE:



EU VISTO BRANCO PORQUE ESTOU DE LUTO, UMA PESSOA AMADA MORREU E ELA ATÉ HOJE QUER PAZ EM SUA VIDA E O BRANCO É A COR DA PAZ.



A princesa Tifani e o príncipe Gabriel

**POR:
AMANDA SILVA DE JESUS,
9 ANOS**

ERA UMA VEZ UMA PRINCESA QUE SE CHAMAVA TIFANI, ELA GOSTAVA DE BRINCAR COM OS BICHINHOS DA FLORESTA ENCANTADA.



NUMA MANHÃ, ELA ACORDOU, COMEU UM PÃO COM OVO E FOI ATÉ A FLORESTA E DE REPENTE APARECEU UM PRÍNCIPE ENCANTADO E QUE LHE DISSE:



E ELA NÃO RESPONDEU E FOI PARA O SEU CASTELO.



NO OUTRO DIA, ELA VOLTOU NA FLORESTA E RESOLVEU SE APRESENTAR PARA O PRÍNCIPE.



ELES SE OLHARAM E COMO UM ENCANTO ELE PEDIU A MÃO DELA EM CASAMENTO, ELA ACEITOU E FORAM FELIZES PARA SEMPRE!



Princesinha Sophia

POR:
ANA BEATRIZ, 8 ANOS

ERA UMA VEZ, UMA PRINCESINHA CHAMADA SOPHIA.



ELA TRABALHAVA NA SAPATARIA DO VILAREJO COM A MÃE DELA.



UM DIA, ELAS FORAM CHAMADAS PELO REI ROLANDI, QUE PROCURAVA UM SAPATO MASCULINO.

ROLANDI AO OLHAR PARA MÃE DE SOPHIA SE ENCANTOU E PEDIU QUE ELA FOSSE A CASA DELES BUSCAR UNS SAPATOS QUE NÃO LHE SERVIAM MAIS PARA SEREM VENDIDOS NA SAPATARIA.



NO MESMO DIA, SOPHIA E SUA MÃE FORAM AO CASTELO. AO CHEGAREM LÁ HAVIA UMA FESTA DE NOIVADO E A MÃE DE SOPHIA FOI PEDIDA EM CASAMENTO PELO REI.

ELA ACEITOU O PEDIDO, LOGO SE CASARAM E TIVERAM UM FILHO! E FORAM FELIZES PARA SEMPRE.



A menina solitária

POR:
YARA HONORATO
DOS SANTOS, 11 ANOS

UMA MENINA QUE TINHA SETE ANOS SE CHAMAVA FLÁVIA JULIA. ELA ERA MUITO QUIETA E SOLITÁRIA.



QUANDO CRESCER, TERMINOU SEUS ESTUDOS E SE FORMOU.

QUANDO COMPLETOU 20 ANOS DECIDIU QUE QUERIA SE CASAR.



MAS INFELIZMENTE, ASSIM QUE ELA SE CASOU O SEU MARIDO MORREU.



DIAS DEPOIS, A CIDADE FOI INVADIDA POR EXTRATERRESTRES E OS MARCIANOS LEVARAM A FLÁVIA PARA O ESPAÇO. LÁ ELA SE SENTIU MAIS FELIZ E NUNCA MAIS VOLTOU PARA A TERRA.

OS HOMENS FEIOS

POR:
MARCOS FELIPE
AGOSTINHO, 10 ANOS

ERA UMA VEZ, UM HOMEM QUE
CONTROLAVA O FOGO! ELE TINHA TRÊS
SUPER INIMIGOS!



O MANÉ COCUDO, QUE ERA O MAIS MALU
DE TODOS!



O SENHOR DIABÓLICO, QUE ERA UM
VAMPIRO MUITO PODEROSO!



POR ÚLTIMO, O SKATISTA DO MAL!



OS VILÕES CONSEGUIRAM SEQUESTRAR O HERÓI
DO FOGO! MAS, O AMIGO DELE, SENHOR
QUADRADO CONSEGUIU RESGATÁ-LO!
E OS DOIS AMIGOS FORAM FELIZES PRA SEMPRE!



O GUARDIÃO DA FLORESTA

POR:
LUIZ GUILHERME
FIGUEIREDO, 8 ANOS

ERA UMA VEZ UMA MENINA QUE SE CHAMAVA LARISSA. ELA ESTAVA PASSEANDO PELA FLORESTA EM BUSCA DE FRUTAS.



ANDOU, ANDOU, ATÉ QUE ENCONTROU UMA COISA HORRÍVEL! UM MENINO COM TRÊS OLHOS! ELA FICOU COM MUITO MEDO! O MENINO DE TRÊS OLHOS CONSEGUIU ALCANÇÁ-LA, MAS ELE NÃO ERA MAU. NA VERDADE ELE ERA GUARDIÃO DA FLORESTA E DISSE A ELA:



CUIDADO COM O QUE VOCÊ ENCONTRA NA FLORESTA, AQUI TEM VÁRIOS MONSTROS, COMO O HOMEM RATO...



E ATÉ MESMO VAMPIRO!

A MENINA FICOU ATERROZADA COM O QUE O GUARDIÃO CONTOU A ELA E ENTÃO SAIU CORRENDO DA FLORESTA E NUNCA MAIS APARECEU POR LÁ.



A MORTE

POR:
LILIANE RODRIGO DE
ALMEIDA, 9 ANOS

EU SOU A MORTE, TAMBÉM CONHECIDO
COMO O HOMEM DA CAPA PRETA. MEU
TRABALHO É PEGAR AS ALMAS DAS PESSOAS
MORTAS.



MUITOS PENSAM QUE VENHO MATAR, MAS NA
VERDADE NÃO MATO NINGUÉM. E ASSIM FUI EM
BUSCA DE MAIS UMA ALMA. A VÍTIMA SE CHAMAVA
CARLOS. QUANDO ELE ME VIU, FALOU:



NÃO ME MATE,
POR FAVOR!



E A MORTE FALOU: NÃO VOU TE MATAR.
VOCÊ JÁ ESTÁ MORTO, VOU SÓ LEVAR A SUA
ALMA. VAMOS PARA UM LINDO LUGAR, VOCÊ
VAI GOSTAR!



CARLOS FOI PARA UM LUGAR LEGAL E FICOU FELIZ!



Os três amigos x

Dois irmãos

POR:
FABRÍCIO CASTRO VIEIRA,
8 ANOS

ERA UMA VEZ, DOIS IRMÃOS GÊMEOS...



ELES ESTAVAM SE PREPARANDO PARA SALVAR O MUNDO DE UMA TERRÍVEL INVASÃO DOS TRÊS AMIGOS MALVADOS.



COM MUITO MEDO DE ENFRENTAR OS TRÊS AMIGOS, QUE ERAM SUPER PODEROSOS, OS DOIS IRMÃOS DESISTIRAM DE SALVAR O MUNDO PARA SEMPRE, MAS AÍ ELES RESOLVERAM SALVAR APENAS POR UM DIA.



LUTARAM CONTRA O MAIS FORTE DOS TRÊS AMIGOS, O HOMEM QUE LANÇAVA FOGO PELAS MÃOS. FOI UMA LUTA MUITO DIFÍCIL.



MAS, FOI UM SUCESSO!
UM DIA INTEIRINHO DE PAZ E AMOR NO MUNDO TODO! VIVA!!!

Matadores de zumbi

POR:
FLÁVIO CATANHEDE ALVES,
9 ANOS



ERA UMA VEZ UM CARA QUE
SE CHAMAVA RICARDO.

ELE TEM UM AMIGO CHAMADO JOSÉ. JOSÉ ERA
UM VAMPIRO, MAS ERA UM VAMPIRO DO BEM
QUE GOSTAVA DE AJUDAR AS PESSOAS.



E OUTRO CHAMADO ÍTALO. ÍTALO, TAMBÉM ERA
UM CARA DIFERENTE. ELE TINHA O PODER DE
CONTROLAR O FOGO E QUERIA PROTEGER O
MUNDO.



UM DIA ELES FORAM PARA ÁFRICA PROTEGER
OS SOBREVIVENTES DE UMA TERRÍVEL GUERRA
ENTRE HUMANOS E ZUMBIS.



ELES MATARAM 100 ZUMBIS, DERMAM COMIDA E
ÁGUA PARA OS HUMANOS QUE FICARAM FERIDOS
E FORAM EM BUSCA DE OUTRO LUGAR PARA
AJUDAR.

a princesa Melissa

POR:
LETÍCIA ALVES, 9 ANOS

ERA UMA VEZ UMA PRINCESA
QUE SE CHAMAVA MELISSA.



ELA NÃO PODIA IR PARA FORA DO CASTELO,
PORQUE SEU PAI NÃO GOSTAVA E ELE BRIGAVA
MUITO.



QUANDO ELA FEZ 15 ANOS, ELA FUGIU PARA A
FLORESTA! SE SENTIU TRISTE, MAS LIVRE!



MAS, AÍ O TEMPO FOI PASSANDO E ELA SENTIU
FALTA DE CASA. ESTAVA COM SAUDADE DE SEUS
PAIS! AÍ, RESOLVEU VOLTAR!



ELA VOLTOU E O PAI A PERDOOU. O PAI DELA
DEIXOU QUE ELA SAÍSSE ÀS VEZES, PARA ELA IR
PASSEAR NA FLORESTA! E VIVERAM FELIZES PARA
SEMPRE!



As duas amigas do Balé

POR:
KAILANY RODRIGUES VALENTIM,
9 ANOS



ERA UMA VEZ UMA MENINA QUE SE
CHAMAVA ALINE.



ELA CONHECEU UMA PESSOA MUITO ESPECIAL QUE
CHAMAVA VANESSA. ELAS VIRARAM AS MELHORES
AMIGAS.



NUM LINDO DIA DE SOL, RESOLVERAM PASSEAR
NO PÃO DE ACÚCAR.



MAS QUANDO ESTAVAM LÁ NO ALTO, NO
BONDINHO, APARECEU UM MONSTRO TERRÍVEL
COM GARRAS AFIADAS E EQUIPAMENTOS
ASSUSTADORES, ELAS CORRERAM MUITO.

ATÉ QUE CONSEGUIRAM CHEGAR A UM LUGAR
SEGURO SÃ E SALVAS.



Faça a sua História



Faça a sua História



Faça a sua História



Faça a sua História



Faça a sua História



A SINA DE JACOBIS

ROTEIRO: ALEF, ALBERTO, DEBORA CRISTINA, PEDRO HENRIQUE, RODRIGO, JORGE LUCAS, FERNANDO LUIZ E CARLOS GABRIEL. (TURMAS E E F 2013)

ELENCO: ALBERTO, DEBORA CRISTINA, DANIEL, JULIANA, EDUARDA, CAMILA, ANDRESSA, RAFAELA E REBEKA. (TURMAS E, F E G 2014)



O CAÇADOR PROCURA JACOBIS NA FLORESTA.

JACOBIS!
JACOBIS!
JACOBIS!
JACOBIS!

JACOBIS ESTÁ CAÍDO NA FLORESTA.

SUA FAMÍLIA
ESTÁ PREOCUPADA
COM VOCÊ!

EU NÃO SEI O
QUE ACONTECEU.

PARECE UMA
MORDIDA DE
LOBO.

NO HOSPITAL...

O QUE HOIVE?

ENCONTREI
ELE NA
FLORESTA
COM ESSE
FERIMENTO
NO BRAÇO.

ESTE FERIMENTO É MUITO GRAVE!
PODE ATÉ ESTAR COM UMA INFECÇÃO.

A IRMÃ DE JACOBIS ARMA UM PLANO PARA
PEGAR O LOBO QUE ATACOU SEU IRMÃO.

CANSEI DE VER
MEUS AMIGOS
SEREM MORTOS
PELO LOBO.

APROVEITAREI
A NOITE DE
LUA CHEIA E
PRENDEREI ELE
NESTA JAULA.

E O LOBO APARECE

AUUUUUUUU!!!
UARRRRR!!!
AUUUUUUUUU!!!
UARRRRR!!!

A HEROÍNA ESTÁ NA JAULA A SUA ESPERA

AUUUUUUUU!!!
UARRRRR!!!
AUUUUUUUUU!!!
UARRRRR!!!

POR FAVOR, JÁ
QUE VAI ME MATAR
COMA PRIMEIRO
MEU PÉ.

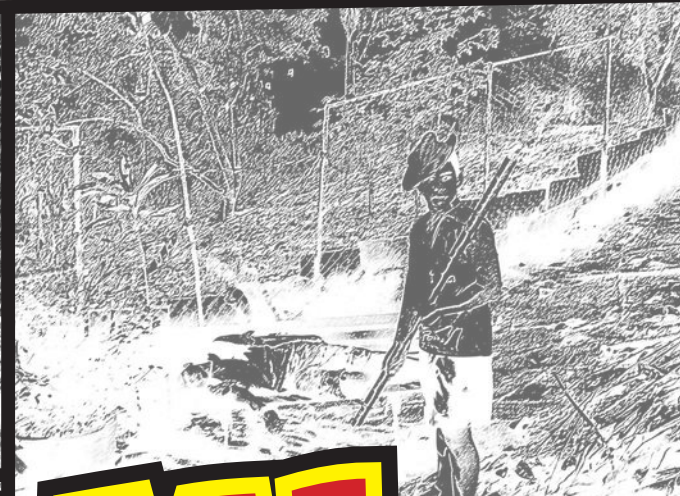
A HEROÍNA DÁ UM CHUTE NA CABEÇA DO LOBO

POW

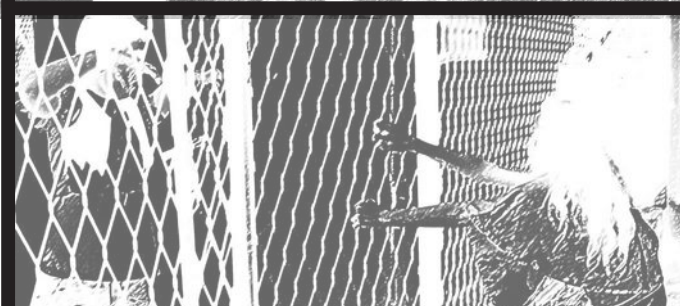
ELA SAI CORRENDO E O PRENDE NA JAULA ANTES QUE ELE CONSIGA ALCANÇÁ-LA.



OS ALDEÕES SE REÚNEM EM VOLTA DA JAULA PARA DESCOBRIR QUEM É O LOBO, E ELE SE REVELA!



FIM!



A VOLTA DE JHON

ROTEIRO: MATHEUS MEDEIROS,
DANILO, ISABELLY, YURI, CRISTIAN,
JEFFERSON, JOSUÉ, REBEKA, RAFAELA,
VITOR TEIXEIRA E BRENDON.
(TURMAS E E F 2013)

ELENCO: ALBERTO, CAMILA, RAFAELA,
DEBORA CRISTINA, ANDRESSA,
JULIANA, LUCAS, REBEKA, EDUARDA E
AMANDA (TURMAS E, F E G 2014)

ERA UMA VEZ UMA ALDEIA HABITADA POR
JOVENS ENTEDIADOS.



UM DESSES JOVENS ERA JHON.



ELE RESOLVEU IR EMBORA.



JOHN ADORMECE EM UM LUGAR ESCURO.



PELA MANHÃ JOHN RETORNA E
REENCONTRA SUA NAMORADA



ADVINHA
QUEM É?

NO DIA SEGUINTE, JOVENS DA ALDEIA ENCONTRAM UM CORPO ESTENDIDO NO CHÃO E FICAM APAVORADOS.



TEM UM LOBO ENTRE NÓS E PRECISAMOS DESCOBRIR QUEM É!



A VELHA BRUXA DA ALDEIA CONVOCA TODOS PARA UMA REUNIÃO.

TODOS SUSPEITAM DA ALDEIA JULIANA.



TENHO CERTEZA DE QUE FOI ELA!

ONDE VOCÊ ESTAVA ONTEM A NOITE?

MAIS TARDE, NA ALDEIA, A VELHA BRUXA VÊ A MARCA DE MORDIDA NO BRAÇO DE JOHN



VOCÊ ESTÁ COM A MARCA DA MALDIÇÃO NO BRAÇO!

NÃO... É SÓ UMA MORDIDA...

A VELHA BRUXA TENTA ATACAR JOHN.



MORDIDA DE LOBO! É SIM! VOU TER QUE TE MATAR!

JOHN ATACA A BRUXA



NÃO VAI NÃO! EU QUE VOU MATAR VOCÊ!

A NAMORADA DE JOHN O ATACA POR TRÁS SALVANDO A BRUXA.



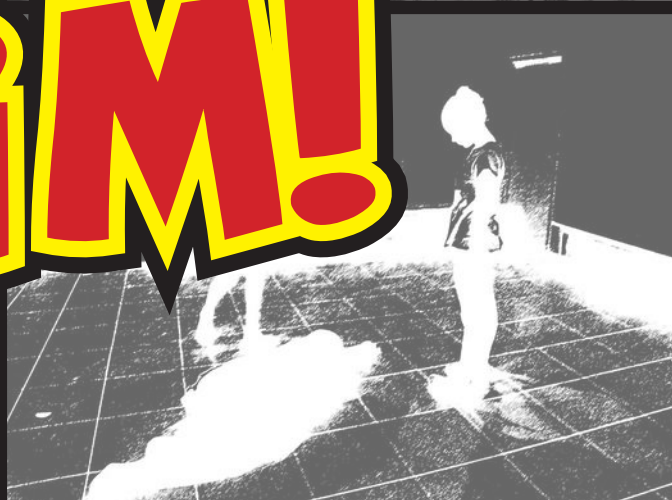
JOHN SE DESPEDE DA NAMORADA E MORRE FERIDO.



POR QUE
VOCÊ FEZ
ISSO? EU TE
AMO. ADEUS...



FIM!



O JOGO DO LOBO



PERSONAGENS



O MESTRE:

COORDENA A ORDEM DOS ACONTECIMENTOS.
NÃO PARTICIPA DA BRINCADEIRA.



O ALDEÃO

TODOS SÃO ALDEÕES E QUANDO CHEGA A NOITE
TODOS DORMEM. O OBJETIVO DO ALDEÃO É
PERMANECER VIVO ATÉ O FINAL ELIMINANDO OS
LOBOS DO JOGO.



LOBOS

DURANTE A NOITE, QUANDO TODOS VÃO DORMIR,
ALGUNS ALDEÕES VIRAM LOBOS E TEM A FUNÇÃO
DE ELIMINAR OS OUTROS PERSONAGENS SEM
SEREM DESCOBERTOS.



VIDENTE

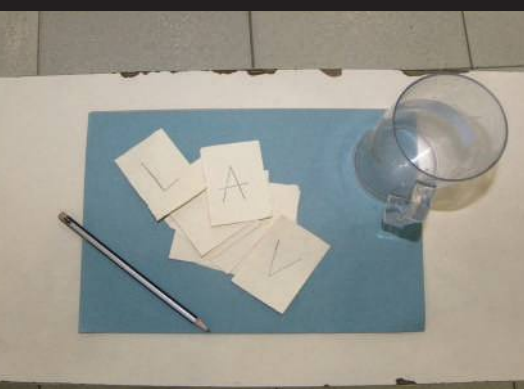
PROCURA SABER QUEM SÃO OS LOBOS SEM QUE
ELES PERCEBAM. E CONVENCEM OS ALDEÕES A
ELIMINAR OS LOBOS DA BRINCADEIRA SEM ELES
SABEREM QUE ELE É UM VIDENTE.

COMO JOGAR



1º

FAÇA UMA RODA E CONTE O NÚMERO DE PARTICIPANTES DO JOGO.



2º

DEFINA QUANTOS LOBOS E QUANTOS VIDENTES TERÃO. O NÚMERO DE LOBOS DEVE SER MENOR QUE O DE ALDEÕES. ESCREVA AS INICIAIS DOS PERSONAGENS EM PAPÉIS E DOBRE.



3º

DISTRIBUA OS PAPÉIS DOBRADOS. TODOS DEVEM LER PARA SABER QUE PERSONAGEM É E DOBRAR NOVAMENTE O PAPEL PARA NINGUÉM MAIS VER. SÓ MOSTRAR QUANDO FOR ELIMINADO.



4º

O MESTRE INICIA O JOGO CONTANDO A HISTÓRIA DO LOBO. E DETERMINA QUANDO ANOITECE PARA OS ALDEÕES DORMIREM.



50

APAGA-SE A LUZ E TODOS OS PARTICIPANTES FECHAM OS OLHOS E ABAIXAM AS CABEÇAS, POIS NÃO PODEM VER O QUE ACONTECERÁ.

60

O MESTRE AVISA O MOMENTO EM QUE OS LOBOS PODEM SE LEVANTAR E INDICAREM JUNTOS UMA ÚNICA PESSOA PARA ELIMINAR.



70

OS LOBOS VOLTAM AOS SEUS LUGARES COMO ALDEÕES.

80

O MESTRE INDICA O AMANHECER DO DIA, A LUZ É NOVAMENTE ACENDIDA E TODOS PODEM ABRIR OS OLHOS.



90

O MESTRE DÁ A NOTÍCIA DE QUEM FOI ELIMINADO PELO LOBO E PROPÕE UMA ASSEMBLÉIA.



10º

NA ASSEMBLEIA TODOS OS ALDEÕES,
INCLUSIVE OS QUE SÃO LOBOS, ESCOLHEM
EM CONJUNTO UMA PESSOA PARA ELIMINAR.

11º

O MESTRE CONTA OS VOTOS E ELIMINA O PARTICIPANTE ESCOLHIDO.

12º

ESTE MOSTRA O PAPEL REVELANDO SE ERA LOBO OU NÃO.

13º

AS RODADAS SEGUEM ASSIM ATÉ TODOS OS LOBOS SEREM
ELIMINADOS OU ATÉ TODOS OS ALDEÕES SEREM ELIMINADOS.

ROTEIRO: TURMAS G E H 2013,
ELENCO: TURMAS H, I E J 2014

FIM!





GOL DE LETRINHAS HQ



Realização

Patrocínio

Apoio



Fundação Gol de Letra
Rua Carlos Seidl, 1141. Caju - RJ
(21) 3895-8998

www.goldeletra.org.br
fb.com/fundacaogoldeletra